



アジアンファンタジーな 女の子の

キャラクターデザインブック

紅木春 著



玄光社





はじめに

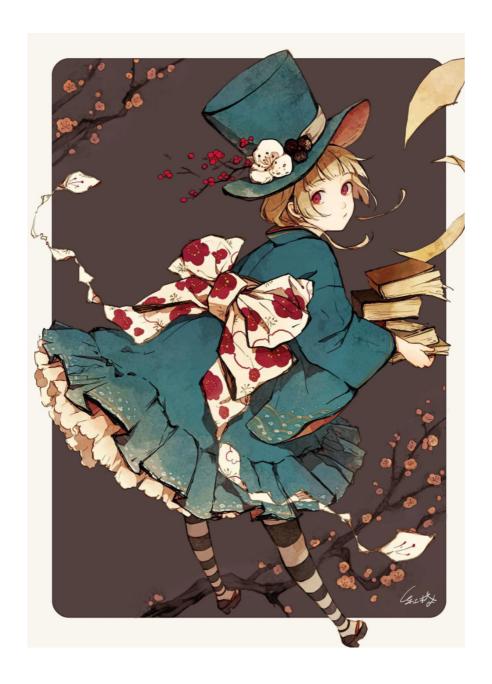
初めまして、イラストレーターの紅木春です。 本書をお手に取っていただきありがとうございます。 普段の制作ではレトロなモチーフや、和洋折衷といった 異国感溢れるファンタジーな世界観を好んで よく描いております。 そしてこの度、民族衣装をテーマとした 本書の企画のお話をいただき執筆することとなりました。 民族衣装はアジアンファンタジーな世界観を表現するうえで、 大変魅力的な要素の一つだと感じております。 というのも、衣服に使われている生地の種類、 伝統的な柄や文様、身に付けているアクセサリーなど、 衣装デザインはその世界の歴史や文化、 時代背景や伝統技法、その土地の気候や生活様式にまで 深く関わってくるからです。 そんな民族衣装のデザインを取り入れつつ、 本書では3つのテーマに分けて キャラクターデザイン案を紹介させていただきます。 制作の際にデザインの参考にしたり、 眺めてイラスト集として楽しんだり、 デザインの設定を読んでそのキャラクターの 世界観を想像したりなど、 自由に活用していただければと思います。 民族衣装から生まれるアジアンファンタジーな世界観を、 少しでも楽しんでいただけたら幸いです。

紅木 春

























はじめに	2
ギャラリー	4
アジアンファンタジーとけつ1	2



アジアの民族衣装



デール 25
タイドレス30
ケミス31
クイネク32
クルテ33
ロンジー 34
カラカ35
カフタン36
パランジャ37
キラ38
サロンケバヤ35
バジュクロン 40
テルノ
コラム アジアの
民族衣装の形式 42







現代衣装×民族衣装

現代衣装と民族衣装を 観み合わせる	
説 組み合わせる	44
セーラー服	46
ブレザー	48
スーツ	50
ジャージ	52
サロペット	54
ワンピース	56

ニット5
ライダース6
ダッフルコート
パーカー
ウェディングドレス
水着68
コラム 現代小物を
2 民族アレンジ

3章	フ	ア	ン	タ	ジ・	_	\times	民	族	衣	装
	2	~	2	2	nx	2 2	2 2	2 20	- 20-	2	nx

2 ファンタジーと 民族衣装を組み合わせる72
B 民族衣装を組み合わせる 72
魔女74
天使76
悪魔78
キョンシー 80
騎士82
お姫様84

メイド86
踊り子88
メッセンジャー90
鍵屋92
天文学者94
コラム キャラクターの設定や
3 物語を考える96





4x モチーフ×民族衣装

解 モチーフと民族3 組み合わせる	98
梅	100
盆栽	102
鬼灯	104
紫陽花	106
達磨	108
獅子舞	110
ぼんぼり	112
花札	114

おしるこ	116
紅茶	118
カラス	120
クラゲ	122
金魚	124
珊瑚	126
骨	128
コラム 配色による印象の	
4 違いを知ろう	130

5* イラストメイキング



07 服・装飾品の着彩	138
08 その他の着彩	139
09 加筆·修正	140
10 色調整・仕上げ	141



[※]本書に掲載した民族衣姿の情報は、あくまで編集部調べによるものです。可能な限り着選性のある紹介をしていますが、実際の民族衣装は時代や地域によって細かく異なります。

アジアンファンタジーとは?

アジアンファンタジーの世界

アジアの文化や歴史を元に オリジナルの世界を作る

アジアンファンタジーとは、アジア各国の文化や歴史から 着想を得て作り出す世界観のこと。近代的なものよりも伝 統的なものを重視した、どこかノスタルジックな空気感が 特徴。服装や装飾品はもちろん、日常品やインテリア、場 所や環境まで、様々な要素から発想を広げていきます。







タイの水上マーケットをテーマにしたイラスト。現実よりも華や かにアレンジ。キャラクターは、着物や漢服、巻きスカートと いった民族衣装からデザインをして、雰囲気を出しています。



アジアンファンタジーの衣装

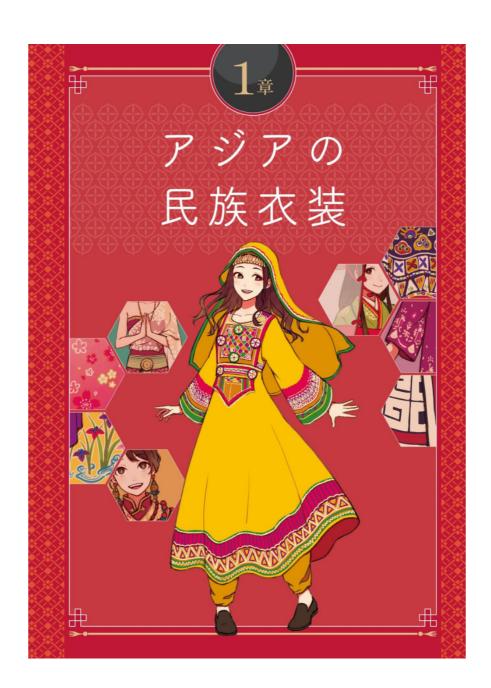
アジアの民族衣装には 文化や歴史が詰まっている

民族衣装は、それ自体が文化であり歴史です。地域の風習 や宗教感、土地の気候や環境、もしくは用途に合わせて、 多種多様に生み出されてきました。そこには国や地域の文 化がぎゅっと凝縮されています。そのため民族衣装を元に することで、比較的簡単にアジアンファンタジーなキャラ クターをデザインすることができます。民族衣装は種類が 豊富で、同じ名前でデザインが異なるものも数多く存在し ます。ぜひお気に入りの衣装を探してみてください。



この本で紹介しているのは あくまで一例だよ。気になる衣装が あったら、ぜひ調べてみてね!





世界に誇れる日本の美しい伝統衣装

着物

主な国 ● 日本

衣装解説

日本の伝統衣装である着物は、大きく広がっ た袖や、生地が重なる襟元、腰の上に巻く 太い帯が特徴的です。基本的に長方形の布 を縫い合わせた構造のため、平面的なシル エットになります。女性らしさを出すため、 襟は後頭部側に空間を作って着付け、髪は アップヘアにすることで首回りを見えるよ



ばれる伝統的な結び方です。他に も銀座結びや花結びなど様々な種 類があります

沖縄県の色鮮やかな伝統衣装

琉装

大きく鮮やかな花をモチーフにした花笠をかぶることも

衣装解説

琉装とは、沖縄がかつて琉球王国として栄えた時代に作られた伝統衣装のことです。 気温が高い沖縄で快適に過ごすため、着物 よりも袖が広く着付けもゆったりとしてい 、 風通しがよくなるように工夫されてい ます。帯を締めずに腰紐1本で着付けられ ることが多く、そのスタイルはウシンチー と呼ばれます。

赤や青や黄色などの華 やかな色合いや、大き な模様が特徴的です



帯をきっちりと締めないので、後 ろ姿はとてもゆったりとしたシル エットになります

北海道の先住民であるアイヌ民族の伝統衣装

アットゥシ

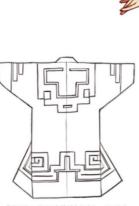
主な国

● 日本

空 衣装解説

アットゥシは、木の種類であるオヒョウや シナノキなどの樹皮から取り出した繊維で 作った糸を織って作られています。男女と もに着用され、足首まで長い丈の羽織を、 細めの帯で締めるスタイルが主流です。アッ トゥシは、軽くて丈夫で風通しがよく、防 水性もあるなど、北国での生活に適した機 能性の高い衣装です。

> 特徴的な渦巻き文様は、 モレウ (アイヌ語で渦巻 きを指す) と呼ばれます



背中にもアイヌの文様が大きく入っています。 アイヌ民族は、この文様を魔除けの効果があ るものとして古くから受け継いできました タマサイと呼ばれる首 飾りはガラス玉をつな げて作られています

> 鮭の皮から作られた チェブケリという靴

日本で最も格式の高い婚礼衣装

白無垢





衣装解説 岩

白無垢とは、日本の伝統的な花嫁衣装です。 純真無垢を表現した白一色の布であること が基本です。しかし、古くから紅白は縁起 がよいとされることから、紅色が袖や裏地 に入ることも多くあります。打掛と呼ばれ る羽織や、掛下と呼ばれる打掛の下に着用 する振袖などがあるため、一般的な着物よ りもボリュームがあります。



化粧道具を入れる筥迫、昔から身 に付ける風習が残る懐剣、祝儀に 用いる扇子の末広を小物として身 に付けます

懐剣

大原から京の町まで歩いた行商の女性たち

大原女

立 衣装解説

大原女とは、京都大原で採れた柴や薪、農作物などを京の町まで売りに歩いた行商の女性のことです。その装いは、紺色の着物に赤いたすきで腕を縛り、足を保護し歩きやすくする脛巾を着用。脛巾は長時間歩くことや動きやすいことを考慮されており、鎌倉時代から昭和初期頃までの長い間着られていました。



大原女は、袖が邪魔にならないようたすき掛けをしています。 たすき掛けをしています。 たすき掛けをほどくと、袖の長さは七分程度になっています



平安時代から鎌倉時代にかけて親しまれた女性の旅衣装

壺装束





衣装解説 🖁

壺装束は、平安時代から鎌倉時代にかけて、 身分の高い女性が外出する際に着用された 高貴な衣装です。 壺装束の裾はとても長い のですが、移動がしやすいように裾を端折っ て短く着付けられました。 胸から背にかけ て垂れ結んだ赤い帯は懸帯と呼ばれ、 社寺 参拝の時に身に付けられるとても神聖な装 身具でした。

> 小袖や単の上に、 袿と呼ばれる広袖の 上着を重ねているよ!



女性たちの旅の無事を祈って懸守が首から掛けられています。懸守の中には、御守りや薬が入っています

漢民族の美しい伝統衣装

漢服





中国の最も代表的な民族衣装

チーパオ





チベット人に広く愛されている民族衣装

チュバ



水 衣装解説

チュバは長いコートで、裏地は耐久性と保 温性に優れた羊の皮から作られています。 サイズ感は大きくゆったりとしていて、袖 ロも広いのが特徴です。チベットは気候の 変化が大きいため、それに対応できるよう 調節のしやすい格好になったともいわれて います。 夜、睡眠する時の掛け布団として 用いられることも。



女性は、チュバの上からバンデンと いわれるエブロンを着用する人も多 いです。元々は既婚の女性が着るも のとされていましたが、最近では未 婚の女性でもファッションとして身 に付ける人もいるそうです

韓国が誇る伝統的な民族衣装

チマチョゴリ





ベトナムの歴史ある鮮やかな正装着

アオザイ

立 衣装解説

アオザイは、ぴったりとしたシルエットと優 雅な布の動きが特徴的な民族衣装です。素材 は、シルクやポリエステル、サテン、レーヨ ンなど多種多様です。刺繍はベトナムの伝統 芸であることから、死、蝶、鳥などの刺繍入 りのアオザイがもいたなっています。可慣で 品格があり、昔からベトナムの正装着として、 多くの人に愛用されています。



生地が薄いことが 多いので、 下の服装が透けて 見えることも!

> 両脇のスリットは、ウエ ストから数センチほど上 まで入っています



伝統的な葉笠であるノンラーをかぶります。ベ トナム全土で用いられる円錐形の、ラタニア の木の葉でできた帽子のことです



インド全土で見られるインド女性の伝統衣装

サリー





インドの刺繍が鮮やかな民族衣装

ガガラ

主な国 ■インド

衣装解説

ガガラは鮮やかな色合いと美しい刺繍がほ どこされたインドの伝統的な巻きスカート で、カンジャリと呼ばれるブラウスに合わ せて着用します。タイトなカンジャリとふ んわりしたガガラはバランスがよく、女性 らしいシルエットになります。インドの刺 繍は世界的にも有名で人気があり、その刺



インドで愛される美しいフォーマルドレス

ランガードレス

主な国



南アジアで広く愛され続ける民族衣装

サルワールカミーズ

主な国

虚 衣装解説

サルワールカミーズは、シャツを意味する「カミーズ」と、ズボンを意味する「サルワール」のセットで着用される南アジアの民族 衣装です。女性はさらにドゥパッターと呼ばれるストールを合わせることが多いです。 男性用と女性用とがあり、呼び名もそれぞれ異なります。生地は様々で、締やシルク のものは減しく、温暖な気候に適しています。

ドゥパッターは、前から後ろに向けて肩に掛けるのが一般的です





ドゥパッターを首に巻き、腕を露出して、短い丈のサルワールを履いた夏仕様に。季節を問わず楽しめる民族 衣装です

モンゴル文化を代表する民族衣装







女性を華やかに豪華に飾るタイの民族衣装

タイドレス

主な国

克 衣装解説

タイドレスは、タイの正装であり、婚礼衣装としても着用されています。生地は、タイの工芸品であり、世界でも評価の高いタイシルクが使われることが多いです。金糸や銀糸、シルクの光沢感、鮮やかなカラーから豪華さを感じる衣装です。大胆に大きく肩を出すのもタイドレスの特徴の一つ



ポーズは、合唱を してお辞儀をする ワイと呼ばれる タイの伝統的な 挨拶を参考にしたよ

> 布 (パー) を履く (ヌ ン) という意味で、ス カートはパー・ヌンと 、 呼ばれています



ドレスに合わせるのは、金細工のアクセサリー が一般的です。煌びやかなアクセサリーが、ド レスの豪華さをより引き立てます



アフガニスタンに住む遊牧民の民族衣装

ケミス





衣装解説

ドレスを意味するケミスは、パンツを 意味するパルトゥグを合わせるのが基 本のスタイルです。鮮やかな色彩と細 かい手刺繍やビーズ刺繍が特徴です。 縫い付けられた刺繍の飾りは、衣装が 古くなると新しいものに付け替えられ 長く大切に使われてきました。美しい 色彩の染織品は、身を守護し、家族の 繁栄を祈り、民族の誇りを表わしてい ます。

胸元の細かく丁寧な刺繍は、ショー トカットの女の子が着ると、より 目立つ印象に

トルクメニスタンで日常的に好まれている民族衣装

クイネク

主な国

衣装解説

クイネクは、トルクメニスタンの伝統的な 丈の長い女性用のワンビースです。細身の パンツを合わせたり、ロングワンビースと して1枚で着用したりします。トルクメニ スタンの伝統的な衣陵では、赤、黒、黄色、 白の4色が基本となります。黒や赤が一般 的ですが、子を持つ母親は黄色、長老は白 を着るなどの習慣があります。



トルクメニスタンでは 多くの人が 普段から着ている 衣装なんだ



天然石が入ってるものや銀細工のアクセ サリーを合わせて身に付けます。 ゆれる ものや大きなものなど、豪華なアクセサ リーが多いです



トルクメニスタンの女性の正装

クルテ





ミャンマーの日常着である伝統的な民族衣装

ロンジー

主な国

衣装解説

ロンジーとは、ミャンマーで着られる巻きスカートの総称のことで、上着にはエンジーと呼ばれるブラウスを合わせます。生地には一般的に木綿が使われますが、式典や特別な行事用に、高価な絹織でできたロンジーもあります。ミャンマーでは、ロンジーは日常的に着用されており、学校の制風にも採用されています。



ロンジーの柄は 無地に限らず、 ボーターや総柄 など様々だよ!



エンジーと共に着られるだけでな く、持っているブラウスやTシャ ツなどのトップスと組み合わせて 着ることもあります



女性の晴れ着として着られる、世界一大きな民族衣装

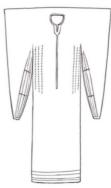
カラカ



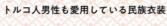


衣装解説 🖁

カラカの特徴は、衣装を巻き付けて着用する独特な着方です。長い右袖を頭にかぶっ でヴェールとし、左袖は後ろに回して右腕 に掛け、お金や小物を入れる物入れとして 使用していました。主に、生地は木綿で作 られているため、水や寒さに強く、防寒着 の役割も果たしています。1950年代頃ま でよく見掛けられていましたが、現在では ほとんと巻用されていません。



袖と丈が長く、広げると3メートル を越えるものもあるとても大きな 衣装で、世界最大の民族衣装とも いわれています。



カフタン

主な国

○ トルコ

衣装解説

カフタンとは、長袖で丈の長い前開きのガ ウンです。カフタンの裏地に毛皮を縫い付 けた温かなものや、カフタンの上から半袖 のチョッキを重ね着するような形もあった そうです。カフタンは、風通しがよく日光 を進る役目をするので、暑くて砂地の多い トルコの環境に適した女装とされています。

今はあまり着られないけど、 オスマン帝国の時代には 豪奢な衣装として権力者 たちが着ていたんだって!





カフタンを前開きにし、 ウエストをベルトで引 き締める着方です。脚 が長く見える効果があ り、スラッとしたスタ イルになります



ウズベキスタンの女性を守ってきた民族衣装

パランジャ

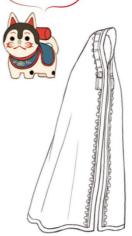




大装解説 電

バランジャは、1920年代頃までウズベキスタンの女性用のローブとして用いられていました。女性の身体をすっぽりと覆うパランジャは、日差しをさえぎり、埃除けや防寒の役目も果たしていました。色や形は、時代や民族によって様々で、多種多様なパランジャがあったようです。

豪華なものだと、 裏地にも美しい柄が 入ることもあるよ!



ウズベキスタンでは、女性は外出 の際に顔や髪の毛、身体を隠す風 習があったため、外出時は頭から 深くバランジャをかぶりました

ブータンの女性に日常的に愛される民族衣装





衣装解説

キラは、大きな一枚布を体に巻き付けて、 ワンビースのように着用する衣装です。テ ゴという上着を羽織って、下にはウォンジュ というブラウスを着ます。 ブータンでは、 伝統文化保護のために公の場では常に民族 衣装を着ることが義務付けられています。 キラはブータンでよく目にする、女性の日 常着です。

> 布を巻き付けたら、 テゴを上着として着 用します

ルエットです



テゴを脱いた図です。 両肩はコマ というブローチで布を留めていま す。 ウエストは、ケラと呼ばれる 帯でしっかりと締めます



女性はラチュ、男性は カムニと呼ばれる布を 肩に掛けます

袖はウォンジュを折り 返して着るのが基本の スタイルです。 豪華で美しく女性らしい民族衣装

サロンケバヤ





衣装解説

サロンケバヤは、「サロン」と呼ばれる1枚 の腰布と上着である「ケバヤ」を合わせて 着用します。体のラインが出るびったりと したシルエットに、鮮やかな模様や刺繍が あしらわれているのが特徴。インドネシア では、主に礼服として着用されることが多 いようです。シンガボール航空のユニフォー ムとしても有名で人気が高い衣装です。



透け感がなく、カラフルで細かな 模様がより際立つケバヤを着用す ることも多いです。細身なので体 のラインが目立ちます

マレーシア女性のおしゃれな民族衣装

バジュクロン

主な国

か 衣装解説 ^セ

バジュクロンは、ひざ丈のトップスとゆったりとしたスカートを合わせて着る民族女装です。長袖で、足首まで丈の長いスカートが主流のスタイルです。肌の露出や体のラインを出すことが好まれない文化のため、体全体を覆うように仕立てられていま。 色や柄を自由に選ぶことができるのもバジュクロンの魅力の一つです。





バジュクロンの色や柄には多くの 種類があります。スパンコールや ラインストーンなどの装飾が用い られているものも多いです

フィリピン女性の品のある華やかな正装着

テルノ





テルノの生地はバイナップルの繊維でできている、とても珍しい民族衣装です。糸を 担く織り、薄手で透け感のあるのが特徴的です。バイナップルの繊維を使った縫製技術、繊細で美しい刺繍はフィリピンの伝統 カ、繊細で美しい刺スでいます。ゆとりのあるテルノは涼しく、一年中温暖なフィリピンで過ごすのに適しています。



シルエットは、マーメイドラインの他に も、Aラインやスレンダーラインなど様々 で、どれも華やかです



アジアの

民族衣装の形式

アジアの民族衣装は、大きく分けて2つの形式があります。貫頭衣と巻布衣です。 2つの形式からアジアの民族衣装を深掘りしていきましょう。



すれとう い 貫頭衣

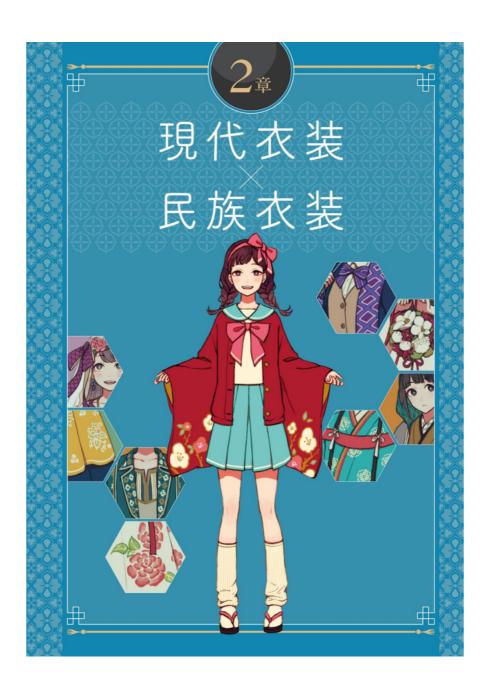
貫頭衣とは、中央の穴から頭を出して着用 する衣装のことです。3世紀、当時の日本 は袖のない貫頭衣を着用していました。一 方、先進国である中国ではすでに、現在の 日本の着物に酷似した袖のある衣装があり ました。日本の着物の原型が、すでにこの 時代にあったことがわかります。中国の古 代の衣装を真似て日本の着物ができあがり、 人々に広く長く愛されて現代に至ります。 日本だけでなく、韓国やベトナムなどの近 隣諸国も、中国の古代の衣装から影響を受 けています。こうして、貫頭衣から進化し た袖のある形式の衣装がアジアに広がって いきました。





卷布衣

アジアでは、巻布衣の形式の民族衣装も非 常に多く見られます。その中でもよく目に するのが、サロンと呼ばれる巻布衣です。 サロンは布を腰に巻き付けて着用します。 インド、インドネシア、マレーシアなどで よく見られる形状です。本書でも登場して いるサリーやサロンケバヤも代表的な巻布 衣として知られています。巻布衣は巻くだ けでは、歪んだり、ほどけたりして、体に フィットさせるのは難しくなっています。 ですので今日では、スカートのように仕立 てて着用しているケースも多くあり、巻布 衣からスカートの形式に変わりつつあるの が現状です。





現代衣装と民族衣装を 組み合わせる

現代权表 **×** 民族衣装

現代の衣装との組み合わせは最も簡単なアレンジ。 どちらの要素をどの程度残すのかを考えながら、デザインしましょう。



組み合わせる現代衣装のデザインを決めましょう。ここではブラウスにスカートというスタンダードな服装にしましたが、実際に題材とする服装は自分の好きなもので大丈夫。慣れればどんな服装でも組み合わせられます。

現代衣装をベースにして、民族衣装であるデールの要素 を足したもの。シルエットはほぼ現代衣装のまま、特徴 的なボタンや立襟を追加したり、素材を変えてシワをな くしたりして、民族衣装のデザインに寄せました。



ここで説明した要素を足してデザインする 考え方の他にも、現代衣装と民族衣装を 着合わせるという方法もあるよ。たとえば着物の上に パーカーを羽織ってみる(P.65)とかね



民族衣装をベースにして、現代的にしたもの。シルエットはほぼデールですが、特徴的な要素を削ることで現代衣装に寄せました。たとえば袖と裾は普通の長さにし、スカートのラインもなくして現代的にしています。

モンゴルの民族衣装、デールです。防寒や防風の役割を 持つ立襟や、乗馬の際のムチとしても活用される長い袖 が特徴的。比べてわかる通り、民族衣装には現代衣装で はあまり盛り込まれない要素が詰まっていますね。

女の子の憧れ! 清楚でかわいい王道の学生服

セーラー服





セーラー服と並ぶ人気のメジャーな学生服

ブレザー





デザイン意図と

私立高校に通う、おっとりとしたお嬢様のイメージで、ロングヘアーがよく収合う女の子です。デールは腰に帯を巻く長衣のことなので、ワンビース タイプの制服をイメージしました。デールの要素は、帽子や帯を中心に残しています。お嬢様らしく、靴はローファー、茶色の革の学生カバンなど、世界観にこだわって描きました。

デール▶P.29



ビジネスや冠婚葬祭など、あらゆる場面で万能な衣装

スーツ

デザイン意図と 仕事ができるキャリアウーマンの女性をイメージ。 テルノ フォーマルな印象を与えるスーツに、美しいシル エットのテルノを合わせました。テルノの多くは 袖がパフスリーブになっているため、スーツ特有 のカチッとした印象が弱まります。髪をきちんと 結って、ピンヒールの靴を履かせることで、キャ ラクター性を表現しました。 テルノ▶P.41 パフスリーブの袖で、 ゴージャスな印象に かしこまりすぎないよ う、スカートの裾にか わいらしさをプラス 無地だと地味なので、 リボンや靴や袖などに 刺繍をほどこすことで 華やかにしたよ!



伸縮性があって動きやすいトレーニングウェア

ジャージ

デザイン意図

男勝りで根性があり、仕事に熱心な女の子をイメージして描きました。動きやすい ジャージに組み合わせるため、思い切って カフタンを短い丈の羽織にしてみました。 その分、金糸の刺繍は全体に入れてカフタ ンの要素を残しています。工房の作業服を イメージし、作業用のゴーグルを身に付け でいます。

カフタン▶P.36







デザイン意図 智

運動神経がよく、負けず嫌いな女の子をイメージして描きました。ジャージといえば運動ですが、チマチョゴリは動きやすい印象のある衣装ではないので、スカートのチマを大胆にズボンスタイルにアレンジしています。その代わりチマチョゴリの特徴である襟やリボンを活かし、ボーイッシュになりがちなジャージをかわいらしい印象にしました。

チマチョゴリ ▶ P.23



配色と柄のパターン

スポーティーにも エスニックにも変身できます

トップスの形はそのままで、配色や柄を 変えてみましょう。左のデザインから右 のデザインにかけて、ジャージからチマ チョゴリらしくなるのがわかります。自 分好みの配色や柄を組み合わせるのも楽 しみ方の一つです。



1枚で楽にかわいく着られる便利なスタイル

サロペット





ワンピース





編み目がかわいらしく、寒さから体を守る優れもの

ニット





常 デザイン意図 智

おしゃれが好きで背が高く、モデルのような女の 子をイメージしてデザイン。鮮やかな模様や刺繍 が特徴的なサロンケバヤを、丈の長いニットワン ビースにアレンジしてみました。刺繍部分のカラ フルな配色にもこだわりました。カジュアルな ロ 象にしたかったので、ジージャンを羽織らせ、足 元はスニーカーで動きやすい格好にしました。

サロンケバヤ▶P.39



常 デザイン意図 智

控えめで恥ずかしがり屋、守ってあげたくなるような女の子をイメージ。ひざ丈のバジュクロンの上に、ゆったりとしたニットを着用したデザインにしました。 バジュクロンに合わせることが多い ヒジャブと呼ばれるスカーフを、ニット素材のマラーにアレンジしています。フードのようにかぶってもかわいらしいです。

バジュクロン▶P.40

生地が丈夫でかっこいい男前ジャケット

デザイン意図と

しっかり者で気が強く、おしゃべり好きな女の子 をイメージ。やわらかい色合いでかわいらしくな りがちな漢服に、あえてかっこいい印象のライダー スを羽織らせることでギャップを狙ったデザイン に。ライダースの丈を短めにし、ワンピースとの バランスを意識しています。ワンピースは漢服ら しくなるように花柄を入れています。

漢服 ▶ P.20



漢服の広い袖に合わせ、 ライダースの袖も広め にアレンジしました



漢服ほどスカート丈は 長くせず、ひざ丈のワ ンビースにアレンジ





デザイン意図と

ドライで口数が少なく、冷静な女の子をイメージ して描きました。ベースは深い緑で、細かい柄を 加え、デザイン性のあるライダースに。長めで大 きめのジャケットに、タイトなショートパンツを 合わせ、スタイルがよく見えるよう意識していま す。キャップやスニーカーなどを合わせ、全体的 にボーイッシュでカジュアルな印象に。

クイネク ▶ P.32





ダッフルコート





デザイン意図と

マイベースでのんびり屋、ぽーっとしがちな子の イメージで描きました。ダッフルコートの形をベー スに、袖や裾などにアットゥシの特徴であるアイ ヌの文様を取り入れています。独特の文様が入っ たことで、珍しくもかわいらしいコートに。配色 は、アットゥシのイメージである、紺色、えんじ 色、白の3色をベースに配色しました。

アットゥシ▶P.16



フードにもアットゥシ特有のア イヌの文様を加えています

アイヌの文様デザインパターン

生活用具や儀式用具など様々なものに 文様が描かれています

アイヌの文様には主に魔除けの効果があるといわれて います。アイヌの文様の入れ方は、布を切って衣服に 貼り付けたり、刺繍にしたり、様々です。文様のデザ インもいくつか種類があるので、調べてみると面白い ですよ。



着心地がよく合わせやすい、フード付きの上着

パーカー





ウェディングドレス





菊や椿のブーケに、日本伝統のつまみ細工で 作られた髪飾り。祝儀で用いられる水引をイ メージしたリングも斬新で面白いです。

指輪

海やプールで着用する衣服も女の子はかわいく

水着







現代小物を 民族アレンジ

現代衣装だけでなく、現代の小物にも民族アレンジを加えてみましょう。 アレンジによって、どうアジアンらしくなるか紹介します。



ヘッドホン

頭に当たる部分は芯材が 入った布製で、ターバンの ような見た目にアレンジ。 耳元で揺れる大きな飾りが より民族らしい印象に。



腕時計

ベースは木製で、ビーズや ストーンを埋め込んだかわ いいデザインに。 紐を結ん で腕に固定するミサンガの ような腕時計にしました。

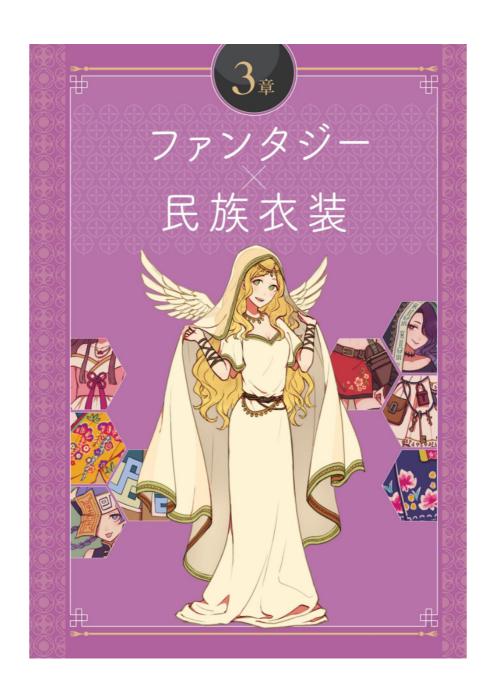


スマートフォン

アジアの民族衣装によく見られる、 織物で製作した手帳型のカバーで す。印象的なタッセルのストラッ ブを付けています。



本書で登場しているプレザーの女の子(P.48)に、アジアンテイストにアレンジした現代の小物を持たせました。現代の小物をアジアンテイストにアレンジしたため、キラの要素を加えたプレザーの制服にもよくなじんでいます。キャラクターから、この世界の学生はどのように通学するか、駅や乗り物はどのようなものかなど、世界観を広げて考えるとデザインに深みが増します。





¹ ファンタジーと民族衣装を 組み合わせる

自由にデザインができる反面、想像力が求められる組み合わせ。 組み合わせるテーマとキャラクター設定をしっかり考えることが大事です。

ファンタジーを組み合わせる場合の手順

ファンタジーとの組み合わせ手順を紹介します。常にこのやり方である必要はありませんが、設定から要素を割り出す考え方は応用も効かせやすく便利です。

いきなりキャラクター デザインをするのは 難しいから、順を 追って進めよう!





1) 設定を考えて、要素を割り出す

まずは何と何を組み合わせるのかを決めます。ここでは 聖職者、漢服としました。その後、どんなキャラクター になるのか想像しましょう。ペテランなのか新人なのか、 クールなのか明るいのか、そういった設定がデザインの コンセプトになります。設定を決めたらどんな特徴が考 えられるかを描き出しましょう。これがデザインの元と なる要素になります。



2 民族衣装と組み合わせる

描き出した要素を、実際に民族衣装に組み合わせていきます。ファンタジ・要素ペースでも、民族衣装ペースでも構いませんので、それぞれの特徴を組み合わせていきましょう。デザインそのものを合体させる考え方と、民族衣装をそのまま着合わせる考え方の2つのアプローチを意識してください。この2つの考え方があれば、大抵のものは組み合わせることが可能です。

- 同じ組み合わせでのデザイン変化

料理人×アットゥシで2種類のデザインをしてみます。同じ組み合わせであったとしても、キャラクター設定を変えれば全く異なるデザインになります。

◆アイデア重視の料理人

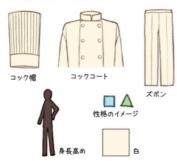


■ マイベースで気分屋、料理は見た目や盛り付け重視な料理人。という設定からスタート。そこに、かわいいものが好き、食事よりもデザートが得意、というようにキャラクター像を足してイメージを膨らませ、デザインに盛り込みたい要素を考えます。



デザートが得意というイメージからパティシエっぱくしてみました。文様を大きく取り入れたことで、アットゥシ独特の雰囲気と、明るい印象を作り出しています。帽子に入れた文様もキャラクター性に合わせて、キラキラしたイメージにしてみました。

◆ 職人気質な料理人



まじめでしっかり者。シンブルな盛り付けで、味と 素材重視の料理人、という設定で考えてみます。その場合、より大人っぽいデザインが合います。また、 イメージで浮かんだのはフランス料理人だったので、 コック帽などの要素も加えていきます。



コックコートの上からアットゥシを羽織らせるイメージでデザイン。シンブルなデザインを目指し、文様は最低限に。そのままアットゥシを着せても不自然なので、シルエットは残しつつ、ボタンを取り付けたり色を白にしたりして料理人感を出しました。

ファンタジーの王道である魔法の使い手

魔女





美しく、純白の羽を持つ神様の使い

天使





羽とチャイナ

ボタンのミックス

詰襟アレンジ

できるので、色々試してみてください。おしゃ

れは足元から、ともいいますしね。

紐留めアレンジ

巧みに人々を惑わし、時に災いをもたらす悪の徒

悪魔







死んでいるのに街を徘徊! 中国の死体妖怪

キョンシー





気高くたくましい、騎馬で戦う者に与えられる称号

騎士





美しく高貴なファンタジーの定番

お姫様





料理や掃除はおまかせ!家事が得意な女性使用人

デザイン意図で





常 デザイン意図 割

仕事が苦手でサポりがちなメイドをイメージしました。このため、あえて髪を金髪に。テルノの特徴である印象的なパフスリーブ、広く開いた胸戸を活かしたワンピースにしました。全体的に衣装がシンプルなので、エブロンの長いリボンやフリルの付いたカチューシャを目立たせました。つま先が丸いパンプスで、かわいらしさをプラス。

テルノ▶P.41

テルノのスカート丈を短くア レンジし、セクシーな印象に



サイン意図

優しく気が利いて、幼いお嬢様のお世話をしている メイドです。髪型は編みこみとお団子で、清潔感の ある印象に。漢服のシルエットを活かし、ふんわり としたロング丈のメイド服に仕上げました。バステ ルな配色、リポンやレースを多用したデザインで、 清楚かつガーリーな衣装を目指しました。

フリルはアジアの衣装 ではあまり使われない ので、追加すると 西洋風に寄るよ! 使用はほどほどに!

漢服 ▶ P.20

華麗な踊りで人々を魅了する芸者

踊り子





人から人へ言葉や想いを届ける配達員

メッセンジャー







どんな扉も開け閉めできる、秘密の管理人

鍵屋

デザイン意図は

重要な鍵や情報を預かっている、秘密が多い女の子という設定でデザイン。ロング丈のワンピースに様々な形の鍵を縫い付けました。 衣装の中にも、鍵や仕事道具などを隠し持っています。 そのため、大きめでゆったりとした、クイネクのシルエットを活かしています。 頭にターパンを巻き、 首にスヌードを着けて、顔を隠しています。

クイネク ▶ P.32



秘密の多い設定 だから肌をあまり 見せないデザインに したんだよ!







空に浮かぶ星々に夢をはせる学者

天文学者





3

キャラクターの設定や

物語を考える

生き生きとしたキャラクターを描くためには、あらかじめ設定や物語を 考えることが重要です。実際に考えた、2体のファンタジーキャラクターの 1シーンを紹介していきます。

▶ ファンタジーキャラクターの生活



魔女 (P.74)

魔法学校の授業中で、見習い魔女に薬の調合を教えている場面。 優しく丁寧に教えてくれる先生なので、生徒から信頼が厚いです。 本書でも登場している相棒の黒猫は、いつも先生の近くにいます。



メイド (P.86)

喫茶店の店内でよくつまづいたり、カップを割ったり、そそっか しく失敗ばかりしているメイド。それでも、明るく笑顔で仕事に 一生懸命なので、喫茶店の看板娘としてお客様に愛されています。



民族衣装

モチーフと民族衣装を 組み合わせる

ファンタジーのようにキャラクターをイメージしやすいわけではないので、 難度は少し高め。とはいえ、基本的な考え方は今までと変わりません。

モチーフを組み合わせる場合の手順『

モチーフをデザインに落とし込む場合は、連想ゲームのように考えましょう。 思いつくままに要素を描き出してから、デザイン化していきましょう。

1 モチーフを要素に分ける

モチーフを決めた後最初に行うのは、要素 の分解作業です。これはファンタジーの時 にも行なった作業と同じで、モチーフの特 徴を描き出していきます。この時の発想が デザインの元になります。モチーフでは、 特に配色が重要です。

2 要素を取り入れる パーツを決める

モチーフをいきなり組み合わせるのは難し

いので、実際にどのようなデザインにする のか、パーツごとに考えてみましょう。こ の工程は慣れれば飛ばすことができますが、 しっかり行なうことで特徴を明確にとらえ たデザインにすることができます。

3 民族衣装と組み合わせる

キャラクターデザインをしていきます。先 にパーツのデザインを決めているので、そ れに合ったキャラクターにすると考えやす いでしょう。キャラクターに着せ替えるよ うなつもりで描くと、整ったデザインにな ります。





他のモチーフの例

民族衣装とキャラクターは変えずに、モチーフを変えた組み合わせ例を紹介します。モチーフを変えると、デザインの印象を大きく変えることができます。

◆ 桜×チマチョゴリ



- 被は多くの人が共通のイメージ を持っているので、とても使い やすいモチーフです。花びらは もちろん、枝や蕾といった要素 も考えましょう。
- 2 袖は桜の花びらの形から連想したデザインに。小さな桜の花をイメージしたヘッドドレスには、蓄をアレンジしたリボンを加えました。
- 桜の花の桃色と葉の黄緑をベースに配色した、春らしい雰囲気の女の子になりました。大きく形を変えたスリーブのシルエットが印象的です。

◆ 藤×チマチョゴリ



- 静は垂れ下がった蔓にたくさん の花が咲く独特な形のモチーフ です。その独特さこそ特徴です ので、一つひとつ要素に分解し て、形を把握しましょう。
- 2 丸みを帯びた花びらのイメージ から、袖の先を膨らませた形に。 髪飾りとオッコルンは、リボンの 羽根部分を花弁のイメージにし、 垂れ部分を籐の枝と花で表現。
- シルエットは桜よりも藤のキャラクターデザインのほうが広がりもあって派手ですが、配色によって全体がとても落ち着いた印象になりました。

早春の時期に甘い香りと共に咲く、古来より愛された花







て、梅の並木を表現

ランガードレス ▶ P.27

植物の魅力を小さな鉢の中にぎゅっと詰め込んだ小さな世界

盆栽





日本の夏の風物詩。厄除け、縁起物としても

鬼灯





ネックレスのアレンジ 🤎

アクセサリーの素材を変えて モチーフの質感に変化をつける

同じ鬼灯のモチーフでも、ネックレスそのものの質 感を変えることで、キャラクターの印象も大きく変 わってきます。左から順に、実物の透かし鬼灯、金属、 天然石の写玉、木製のビーズ、の素材で作られたネッ レスをイメージしています。植物や木のアクセサ リーはやわらかくあたかい印象が強く、石や金属 製のアクセサリーは重厚感や高級感が増します。



小さな花が集まって、手鞠のように咲く梅雨の代名詞

紫陽花





座禅姿の朱色僧侶。形だけでなく目、髭もアレンジ

達磨





アオザイ ▶ P.24

祭囃子に合わせて獅子が舞い踊る、日本の伝統芸能

獅子舞





アザイン意図と

獅子舞のパペットを持った、好奇心旺盛で 遊びが大好きな性格の子をデザイン。人形 遊びから、表情は少し幼く描いています。 キラをベースに、襟元から獅子舞をイメー ジしたマントを付け加えました。また、ラ チュ(ブータンのスカーフ)をイメージし たマフラーも肩に掛けています。スカート は短くして、横縞の模様を描きました。

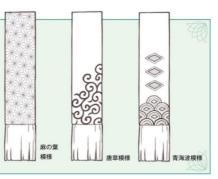
キラ▶P.38



柄のデザインパターン

種類豊富な伝統和柄から イメージに合うものを選択

和風なキャラクターをデザインする時、重要になってくるのが衣装に描く柄のデザインです。 いわゆる和柄と呼ばれる模様を重宝しますが、 の和柄にはそれぞれ意味があるため、キャラ クターに合わせて選びましょう。例えば、麻の 業様様には成長」や「魔除け」、唐草模様には1生 あ力」や「長寿」、青海波様様には「永遠」や「平穏」 しいった意味があるといわれています。



淡く優しいコントラストで、見る人を離さない光

ぼんぼり





は デザイン意図 智

ひな祭りのイメージで全体をデザイン。 お菓子が大好きな、小さな女の子とい う設定にしました。かわいらしいイメー ジなので、ピンクや白を基本にした配 色で、所々に暗い色を使ってアクセン トに。足元は火袋をイメージした透け 感のあるバルーン状のレッグウォー マーと、ぼんぼりの脚をイメージした 靴でかわいらしくまとめました。

チュバ▶P.22



嬉しいことがあると、髪や飾り がびょこびょこと動きます

靴のアレンジ

足元は地位や職業を 表す大事なポイント

衣装によっては隠れてしまうなど、シンプルになり がちな足元や靴のデザインですが、キャラクターの 設定を表す大事な要素です。貴族や位の高い人物は、 歩いて行動する範囲がせまいため、実用性よりもデ ザイン性を重視。従者や戦いに赴く者は、丈夫で面 積の広いもの。町人や旅人は、軽そうで足にしっか りとフィットしているものといったように描き分け ることで、キャラクターがよりリアルになります。







四季折々の風景を込めた、色鮮やかな花かるた

花札





ふくよかな餅と、暖かく甘い餡のハーモニー

おしるこ

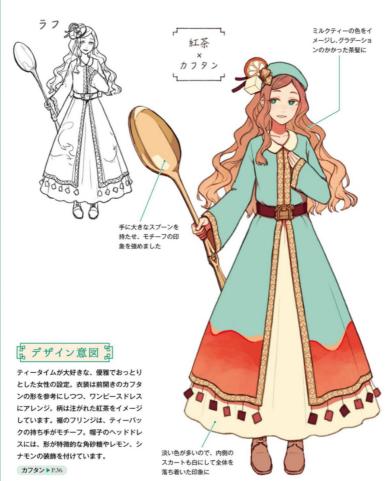


116



心安らぐひとときを作り出す、世界で一番愛されたお茶

紅茶





黒い翼に街を映して飛ぶ、空のインテリジェンス

カラス







涼しげな装いに毒を隠して、海をたゆたう放浪者

クラゲ



122



色とりどりのドレスをまとい、水の中の舞い泳ぐ

金魚





海底を美しく彩る、多種多様な海の宝石たち

珊瑚



サルワールカミーズ ▶ P.28



ホラーにもコミカルにもできる、万能モチーフ



は デザイン意図 智

地獄からやってきた死神の使者という設定。 表情が固いのは、ルールや規則に対して忠 実に仕事をする性格だからです。頭にはド クロをイメージしたお面を付け、怖さより もかわいらしさのほうに寄せています。背 中の装飾は肩甲骨、背骨、肋骨をモチーフ にザイン。スカートはマーメイドドレス タイプのテルノを参考にしました。

テルノ▶P.41







開デザイン意図 割

お転婆で、やや意地悪な性格の子をイメージして います。ケミスのワンビースは形を大きくは変え ず、骨から連想した装飾をブラスしました。手の ミトンのような部分は骨盤の骨を参考にデザイン しています。ドクロをイメージした帽子には、透 け感のあるベールを足してミステリアスな雰囲気 に、スカートの模様は背骨がモチーフ。

ケミス > P.31

独特な服の趣味を持って いるという設定にした かったので、骨の装飾に 加え、背中には背骨をイ メージした編み上げのリ ボンが付いています

CRS CRS CRS CRS CRS

ののののののののののののののの バターン

全体の色合いは濃い朱 色にして落ち着いた雰 囲気にしました



袖周りの柄のパターン

縞模様をうまく使って 民族的な雰囲気を演出

袖のデザインを考える時は、袖の向きに合 わせて、横縞をイメージした模様にすると 使いやすくてまとまりのあるデザインにな ります。民族衣装では模様が使われること が多いので、参考にするものさえ決めてし まえば案外難しくありません。



柄をぎゅっとまとめたパターン



柄面積を広くした

ポイントだけ離したパターン



配色による印象の違いを知ろう

キャラクターデザインにおいて、配色は与える印象を大きく左右します。 同じキャラクターの別配色を例に、印象の違いを見てみましょう。

🦠 彩度の高い配色と低い配色



報期×サルワールカミーズの例 (P126)です。Aは実際に本書でも 採用した配色で、彩度の低い色で統一しています。この場合目を引く力は弱くなるものの、遠観したキャラケター性を表現することができます。反対にBのように彩度の高い色を使うと、目を引き、はつらつとした印象を与えることができます。一般的にはBのほうが採用されることは多いのですが、本書では様々な配色を入れたかったので、Aの配色を採用しています。

🤰 固有色メインの配色と差し色にした配色



梅×ランガードレス (P101) の例で す。Aのように梅というモチークアか う速想されるピンクや赤をメインに する配色は、スタンダードで正統派 な印象になります。反対に、Bのよ うに白と黒をベースにしてモチーフ の色を差し色として使う方法もあり ます。白と黒は少し特殊な色で、そ の他の色を引き立たせてくれる役割 を持ちます。AとBでは印象が大き く使い分けてみましょう。



表紙イラストメイキング

『CLIP STUDIO PAINT PRO』を使用した本書の表紙イラストの制作過程を解説します。本書のテーマから、ファッションデザイナーのイメージで描きました。



01 € ラフを描く

最初にラフで構図を決めます。人物の大きさを先に決定し、 それに合わせて背景の小物のサイズや位置を検討しました。

1 設定から構図を決める



設定をもとにラフ を描き、全体の構図 を決めます。靴のデ ザインをよく見せ たかったので、座っ ているボージング にしました。

2 ラフを清書する





●で描いたラフをもとに清書します。もう少しファンタジーの要素を入れたかったので、ここで椅子を達磨に変更しました。

02 ∮ ラフに着色する

線画に入る前にラフに着色します。全体の配色パランスを チェックしつつ、作品の完成イメージをつかみます。

1 下地を塗る



後から変更がしやすいよ うに、人物と背景を別レ イヤーで塗り分けます。

2 人物の着色



赤、青、黄色、焦げ茶色、 生成り色の5色をベース色 のメインとし、まずは人 物の配色を決めます。

3 構図の修正



ここで、背景を修正。直 線の垂れ幕から、動きを つけた垂れ飾りに変更し ました。

4 背景の着色



修正した背景の重れ飾り の配色を決め、民族衣装 を参考にした柄を描き加 えます。作業の途中、何 度も全体のパランスを チェックし、少しずつ配 色を整えていきます。

03 ∮線画を描く

線画は、あとから人物だけを移動できるように、 人物に隠れている背景も描きます。

1 ラフの不透明度を下げる



ラフを描いたレイヤーの不透明度を下げ、新規レイヤーを 作成し、綾圃を描いています。ラフで気になる箇所がある 場合は、緑圃を描く前に新規レイヤーを作成して描き直し、 同様に不透明度を下げます。

2 人物の顔を線画にする



まずは表情から線画にしていきます。ガサガサとした質感 が好きなので、基本は相めの[鉛筆] ブラシを使用してい ます。ただ、細い毛先などはもう少しなめらかな[鉛筆] ブラシにするなど、場所によって種類や大きさを変えます。

3 服や背景を線画にする



パーツごとに拡大表示したり、左右反 転したりしてパランスを確認しながら 描き進めていきます。気になった部分 は、[自由変形] や [移動] ツールで形 や大きさ、位置を調整します。



必要ないと思った部分は省略したり、 別のレイヤーを作成して新たな要素を 描き加えたりすることもあります。一 度描いただけの絵画だとやや薄いので レイヤーを複製し、重ねて濃くします。



線画完成です。この時人物に隠れている背景の 線画もしっかり描き込んでおくことで、あとで 位置調整がしやすくなります。

○4 縁画に配色する

線画が完成したら [自動選択] ツールで 着彩用のベースレイヤーを作成し、準備します。

1 下地となる色を置く

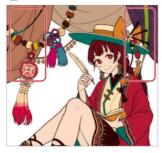




キャラ全体を白色で塗りつぶしたベースレイヤーの上に合成モード [通常] のレイヤー を作成し、[クリッピングマスク] にチェックを入れます。[丸ベン] と [バケツ] を使い、 それぞれパーツごとに作ったレイヤーに下地となる色を置いていきます。



2 服や背景の柄を描く







たくさんの色を 使いすぎると全体が パラバラな印象になる から注意しよう!



ベースの配色が決まったら柄を描いていきます。その後、バーツごとに全体 のバランスを見ながら[色相]、「彩度]、「明度」を調整します。 柄や装飾が 多いためどうしても色数が多くなりますが、キャラクターに使用するメイン の色は5色に絞りました。

3 配色の検討





キャラクターの配色や背景色を検討します。 青緑系の背景に決めた後、赤メインの配色 と黄色メインの配色で悩みました。最終的 に寒色である青緑系の背景に埋もれて見づ らくならないよう、キャラクターを暖色で ある赤に決めました。

05 ∮ 肌と目の着彩

ここからはバーツごとに着彩のプロセスを追っていきます。 まずは肌と目の着彩からです。

1 グラデーションをかける

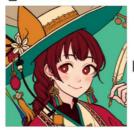






肌のベースレイヤーの [透明ビクセルをロック] にチェックを入れ、ブラシでグラデーションを入れます。使用する色はスポイトで取ったベースの色を参考に、カラーサークルで色を変更して決定します。肌は自作した [水杉] ブラシをメインにしつつ、細かい部分は [リアル鉛筆] で描き起こしています。

2 線画の色を変える



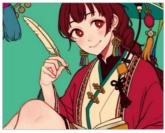
線画レイヤーの合成モードを、[通常] から [焼き込み (リニア)] に変えます。





線画レイヤーの上に合成モード [通常] のレイヤーを作成し、[クリッピングマスク] にチェックを入れます。このレイヤーに色を置くことで、線画の色が変わります。

3 肌に影を付ける



肌を塗ったレイヤーの上に影用の合成モード [乗算] のレイ ヤーを作成し、肌に影を付けていきます。境界線がシャーブ になる [ベン] と、ガサガサとした境界線になる [リアル給 第] を使用して影を描きます。その後、肌の影レイヤーの [透 明ピクセルをロック] にチェックを入れ、[濃し滲み] ブラシ や自作の [水彩] ブラシで影色に変化を付けていきます。



わざとフチが濃くなるようにテクスチャを付けることで、アナログ の水彩っぽい達りになります。また、影の境界線をぽかしたい部分 は[透明ピクセルをロック]のチェックを外した後、[繊維にじみ]で ぽかします。目も同じ工程で塗っていきます。

06 髪の着彩

次に髪の着彩に入ります。着彩しやすいよう、 回転させたり拡大させたりしながら作業します。

1 グラデーションをかける



髪の色を赤茶色から濃い赤紫に変 更。レイヤー、使う色については 05- **む**と同様にしてグラデーショ ンをかけます。





髪は自作の [水彩] ブラシを複数使い分け、質感やタッチといったテクスチャ を表現しながら、色の変化やムラでグラデーションもかけていきます。大胆 にテクスチャを表現するため、ベースレイヤーの上に、合成モード「焼き込 みカラー」、[オーバーレイ] などのレイヤーを複数使用し、作業します。





髪以外の部分にも色がはみ出 てしまっているので、[自動選 択] ツールを利用して髪以外の 部分は消します。この時、はみ 出していない髪のベースレイ ヤーがあると便利です。

2 影を付ける





髪のベースレイヤーの上に合成モード [焼き込みリニア] の新規レイヤーを作 り、肌と同じくはっきりとした影を付 けます。

3 もう一度グラデーションをかける





物足りないと感じた ら、06-10と同様の 工程を繰り返します。 [ハードライト] や [オーバーレイ] な ど、重ねるレイヤー の合成モードによっ てちがう質感が生ま れるので、その都度 色々試していきます。

4 質感の描き込み



ガサとした[リアル鉛筆]の変を生物に、原生という。 を生物では、原生という。 を生物ではくことがある。 が表表現していう。 を表表現していう。 を最後に肌の色を色をに ではって自のに修定。 や明るい色に修正)。

07 ▮服・装飾品の着彩

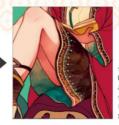
体の着彩が終わったら、服や装飾品の着彩をして、 キャラクターを完成に近づけます。

1 服の着彩





髪と同じく、自作の [水彩] ブ ラシでグラデーションをかけて いきます。塗りやすいように回 転させつつ作業。なめらかにな りすぎた時は階調化の機能で 調整することもあります。



グラデーションをか け終えたら、[リア ル鉛筆] でアナロ グっぽい質感を目指 して描き込んでいき ます。

2 装飾品の着彩





[リアル鉛筆] と [丸ベン] を使用し、装飾品の 金属の光沢を描き込んでいきます。

3 達磨の着彩





自作の [水彩] ブラシでグラデーションをかけます。大きく色を変化させる時は、立 体感を意識しつつ [油彩平筆] でざっくりと色を置くこともあります。

4 色味の再調整





不安な工程を進める時は、 レイヤーを複製しておいて、 すぐ前の工程に 戻れるようにしておこう!



キャラクター周りの着彩が完成したところで、合成モード [乗 算] のレイヤーを一番上に作成し、全体に明るいオレンジを重 ねて色味を調整し逆光感が出るようにしました。

08 ₹その他の着彩

最後にキャラクター以外の着彩を進めていきます。 基本的な手順はここまでと同様です。

1 背景の着彩





グラデーションから、影付け、線画の色 変えなどはキャラクターの肌や目と同じ 要領です。背景もパーツで区切って描き 進めていきましょう。

2 色味の再調整





一番上に合成モード [ハードライト] の新規レイヤーを作成し、自作の [水彩] ブラシ で全体に色を置きます。同じ色を上から重ねることで、布全体の色味をなじませます。

3 背景をなじませる



背景色となじませるために奥の布をま とめたフォルダの不透明度を90%に。

主な着彩工程の

基本の4工程と編集ツールでここまでの手順をおさらい

パーツによって例外はありますが、着彩の流れはだいたい4工程になります。レイヤー の色全体を変更したい時は、色相、彩度、明度で変更します。グラデーションをはっ きりとさせたい時は、レイヤーを上に複製し、階調化させたものと重ねます。



塗りたいレイヤーの [透明ビ クセルをロック] にチェック をし、自作の [水彩] ブラシ で色を置く。



線画を描いたレイヤーの上 合成モード [乗算] のレイ に新規レイヤーを作成して [クリッピングマスク] をし、 体にも自作の [水彩] ブラシ 線画の色を変える。



ヤーで、影を付ける。影自 でテクスチャを付ける。



[リアル鉛筆] や [繊維にじ み] で、アナログのような質 感になるように描き込む。

09 ★加筆・修正

全体の着彩まで完成したら、 気になる部分を加筆したり、修正したりします。

1 キャラクターの加筆





合成モード [通常] のレイヤーを作成し、数種類の [鉛筆] ブラシを使用して厚塗り の要領で描き込んでいきます。髪の毛先や顔の表情は、どのイラストでも最後に加 筆することが多いです。



服と服が重なる場所には明るめのハイライトを 入れたり、塗りがはみ出している部分は修正し たりします。



厚塗りとは、上からどんどん 色を塗り重ねていく手法だよ!

2 背景の加筆







キャラクター、装飾(前) 装飾(後)の順で加筆し ていきます。背景装飾は、 描き込みすぎてキャラク ターより強くなりすぎな いら気をつけます。今 回はピンクの差し色を入 れるごとで、布が背景に 同化しすぎないようにし ました。

1 ○ ◆ 色調整・仕上げ

補正機能やフィルターを使い、全体を整えていきます。 この工程が終わったらイラストの完成です。

1 レイヤーを統合する







全体の加華、修正が終わったら、パーツごとに統合をします。統合したいフォルダのみを 表示させて [表示レイヤーのコピーを統合] を使用します。90%の不透明度だった後ろの 布は、一旦100%に戻して統合した後、また90%に戻します。

2 レベル補正で明るさ調整

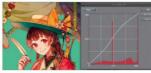






統合したキャラクターの 描かれたレイヤーの上に [新規色調補正レイヤー] から [レベル補正] を作成 して [クリッピングマス ク] にチェックを入れる。 その後 [レベル補正] 機能 で明るさを調整。

3 トーンカーブで色味調整





前工程のレイヤーの上 に、さらに「新規色調神 正レイヤー」から「Lト ンカープ」を作成し、 [Red] や [Blue]、「Gr een」のグラフ数値を要 し、最後にそれぞれの レイヤーに「シャープ」 フェルターをかけたら 完成。

完成!





アジアンファンタジーな デザインバリエーション

複数の民族衣装を混ぜてみたり、民族衣装を決めずに描いてみたり、 実際にデザインする時は自由な発想で考えてみましょう。







紅木春 (あかぎしゅん)

愛知県出身、東京都在住のフリーランスのイラストレーター。美大を卒業後、 書籍の装画・ゲームイラスト・CDジャケット・MVイラストなど幅広く活動中。 和レトロや民族衣装といった、異国感のあるファンタジーな世界観が好き。

•HP: http://camellia34.wixsite.com/yumeniwa

pixiv : https://pixiv.me/teatime0

●twitter: @Camellia_0x0

•instagram : https://www.instagram.com/camellia_0x0/

•tumblr : http://camellia0x0.tumblr.com/

参考文献 (順不同)

「世界の服飾 (1) 民族衣装」(A. ラシネ 著/マール社)、「世界の服飾 (2) 民族衣装 続』(A. ラシネ 著/マール社)、「世界の民族衣装の事札」(丹野郁 鑑/東京堂出版)、「世界の愛らしい子ども民族衣装」(国際服飾学会 監/エクスナレッジ)、「カワイく着こなすアジアの民族政治」(高明美 著/河出書房新社)、「世界の殷飾・染織 西アジア・中央アジアの民族服飾・イスラームのヴェールのもとに」(文化学職服飾博物館 編/文化出版局)、「衣装の語る民族文化」(今末加代子 著/東京堂出版)、「世界の衣装をたずねて」(市田ひろみ 著/浜衣社)、「アジアの民族治路・「衣」と「食の器」の美」(金子服電 著/毎日新聞出版)

アジアンファンタジーな女の子の

キャラクターデザインブック

著者 紅木 春

編集 石井貴大 (スタジオダンク)

梶原亜美 (スタジオダンク)

デザイン 山岸 蒔 (スタジオダンク)

発行日 2019年5月1日 初版発行

発行人 北原 浩

編集人 勝山俊光

編集 平山勇介/岡堀浩太 発行所 株式会社 玄光社

〒102-8716 東京都千代田区飯田橋4-1-5

TEL:03-6826-8566 (編集部) TEL:03-3263-3515 (営業部)

FAX:03-3263-3045

URL:http://www.genkosha.co.jp/

印刷·製本 株式会社 東京印書館

©2019 akagi shun ©2019 GENKOSHA Co.,Ltd.

Printed in Japan

JCOPY <(社)出版者著作権管理機構 委託出版物>

本誌の無断複製は著作権法上での例外を除き禁じられています。複製される場合は、 そのつど事時に、(社) 出版者著作権管理機構 (JCOPY) の許諾を得てください。 また本誌を代行業者に依頼してスキャンやデジタル化することは、たとえ個人や家 庭内の利用であっても著作権法上認められておりません。

JCOPY (TEL:03-5244-5088 FAX:03-5244-5089 E-MAIL:info@jcopy.or.jp)

玄光社 超描けるシリーズ





メルヘンファンタジーな女の子の キャラデザ&作画テクニック

女の子キャラをもっとかわいく するためのアイデア満載!

著者: 佐倉おりこ B5判・144ページ 定価:本体2,000円+税 ISBN978-4-7683-0984-1



ファンタジー衣装 デザイン図鑑

世界観が広がる コスチュームアイディア集

著者:もくり B5判・144ページ 定価:本体2,000円+税 ISBN978-4-7683-1106-6



美しい幻想世界と キャラクターを描く

魅惑の"世界観"をつくり出す テクニック

著者:藤ちょこ B5判・144ページ 定価:本体2,000円+税 ISBN978-4-7683-0966-7



ドレスの描き方

色・シワ・透け感・レース・ フリル・リボンなど 細かいディテールを徹底解説!

著者: kyachi B5判・144ページ 定価:本体1,900円+税 ISBN978-4-7683-0704-5

